# Flutter Framework

## [Flutter widget framework](https://flutter.io/widgets-intro/)

## MAX

## marzo-2018 La idea central es construir tu propia interfaz de usuario.Cuando un Wodget cambia de estado, el widget reconstruye su descripción, realizando los cambios mínimos.Se muestra un despliegue mínimo

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {

runApp(

new Center(

child: new Text(

'Hello, world!',

textDirection: TextDirection.ltr,

),

),

);

}

### El árbol de widget en este caso consiste de dos widget,el centrado y su hijo el texto, el framework fuerza al árbol de widget, a cubrir la pantalla, es necesario especificar la dirección.El widget es subclase de [StatelessWid get](https://docs.flutter.io/flutter/widgets/StatelessWidget-class.html) o [StatefulWidget](https://docs.flutter.io/flutter/widgets/StatefulWidget-class.html), dependiendo del manejo que el widget haga del estado-7

### El marco creará esos widgets sucesivamente hasta que el proceso llegue a su fin en los widgets que representan el RenderObject subyacente, que calcula y describe la geometría del widget